

# LICENCE PROFESSIONNELLE MENTION MÉTIERS DU NUMÉRIQUE, PARCOURS DÉVELOPPEUR WEB ET MOBILE (EN APPRENTISSAGE)

## RÉSUMÉ DE LA FORMATION

**Type de diplôme :** Licence professionnelle

**Domaine :** Sciences, Technologies, Santé

**Mention :** MÉTIERS DU NUMÉRIQUE : CONCEPTION, RÉDACTION ET RÉALISATION WEB

**Spécialité :** Développeur Web et Mobile

**Nature de la formation :** Mention

**Niveau d'étude visé :** BAC +3

**Composante :**

IUT de Bobigny

**Public cible :**

\* Apprenti - Alternant

**Formation en alternance**

**Validation des Acquis de l'Expérience :** Oui

## Présentation

La licence professionnelle Métiers du Numérique : Conception, Rédaction et Réalisation Web permet d'acquérir les connaissances nécessaires à la conduite de projets web et multimédia de la conception à la réalisation en passant par la rédaction et la valorisation de contenus numériques.

## Objectifs

Le parcours Développeur Web et Mobile – DWM permet de se former aux métiers liés au développement et à l'administration de sites web (institutionnels, commerciaux, vitrines, communautaires, e-learning, ...) et d'applications mobiles (associées à des sites web, jeux, ...).

## Compétences visées

Les compétences de spécialisation de ce parcours visent à :

- \* maîtriser la programmation avancée et l'intégration web côté client – front-end (HTML-CSS JavaScript) ;
- \* Concevoir des maquettes web et de chartes graphiques (UI/UX design) en appliquant les normes du W3C et en assurant l'adaptabilité aux supports (responsive) ;
- \* savoir mettre en place et configurer des solutions à base de systèmes de gestion de contenus (CMS et leurs plugins) ;
- \* maîtriser le développement web côté serveur – back-end à travers la programmation dynamique (PHP) et la gestion de bases de données (SQL) ;
- \* savoir développer des applications mobiles aussi bien en programmation événementielle (iPhone), distribuée (Android) que hybride.

## Organisation

2 semestres : le contrôle continu des connaissances détermine la validation des semestres et la délivrance de la licence.

Les cours, travaux dirigés et travaux pratiques intégrés sont organisés de septembre à septembre.

Le rythme de l'alternance est de 3 jours entreprises et 2 jours IUT par semaine.

## Programme

- LIC PRO MNW pa.Concepteur et intégrateur web et mobiles (Apprentissage)

## Conditions d'admission

Être titulaire d'un diplôme niveau Bac+2 : L2, DUT, BTS ou équivalent du domaine.

### EN BREF

**Durée :** 1 an

**crédits ECTS :** 60

### INFOS PRATIQUES

**Lieu(x) de la formation :**  
Bobigny

### EN SAVOIR +

**Sites web :**  
Site Internet de la Licence professionnelle Métiers du numérique : conception, rédaction et réalisation web

Accès possible par VAE et VAP.

## Modalités de candidature

Demande de dossier de candidature sur Internet : <https://ecandidat.univ-paris13.fr/ecandidat>

Admission sur dossier.

## Droits de scolarité

Droits nationaux pour la licence.

## Sites web

eCandidat

## Poursuite d'études

En tant que licence professionnelle, la formation prépare à une insertion immédiate sur le marché de l'emploi à travers une qualification dans les métiers du numérique. Le parcours **Développeur Web et Mobile – DWM** prépare à un ensemble de métiers liés au développement web et mobile, à l'administration et la maintenance d'applications multimédia et à la conception et la gestion de projet web et/ou multimédia.

## Insertion professionnelle

Les métiers du développement web et mobile sont exercés au sein d'entreprises de création de sites internet, intranet, e-learning, de production multimédia, des SSII (sociétés de services en ingénierie informatique), des collectivités locales et territoriales, des associations...

### \* Les métiers ciblés

Un ensemble de métiers se présente aux diplômés DWM parmi lesquels :

- \* Développeur web (front-end, back-end ou full-stack)
- \* Intégrateur web
- \* Administrateur de sites web
- \* Développeur d'applications mobiles
- \* Développeur multimédia
- \* Chef ou assistant chef de projet multimédia junior

## Contact(s) administratif(s)

### Chan LE DUC

Responsable de la licence

 [chan.leduc@univ-paris13.fr](mailto:chan.leduc@univ-paris13.fr)

### Contact(s) administratif(s)

### Pôle Apprentissage, Relations Entreprises et Formation Continue

Tel. 01 48 38 88 41

 [apprentissage.iutb@univ-paris13.fr](mailto:apprentissage.iutb@univ-paris13.fr)

### Contact(s) administratif(s)

### Service Valorisation, Orientation et Insertion professionnelle de l'Etudiant (Campus de Bobigny)

Tel. 01 48 38 88 38

 [orientationbobigny.voie@univ-paris13.fr](mailto:orientationbobigny.voie@univ-paris13.fr)

Site Internet VOIE



## Programme

- Sport
- UE 1 Connaissances générales
  - M 11 Anglais
    - Anglais
  
  - M 12 Sémiologie appliquée à la communication
    - Sémiologie appliquée à la communication
  
  - M 13 Socio-économie des TIC et des réseaux
    - Socio-éco des TIC et des réseaux sociaux
  
  - M 14 Droit appliqué à la communication
    - Droit appliqué à la communication
  
- UE 2 Culture technique
  - M 21 Algorithmique
    - Algorithmique
  
  - M 22 Systèmes d'informations et bases de données
    - Analyse et conception des systèmes d'informations
    - Base de données
  
  - M 23 Technologies du web
    - XML et Web sémantique
  
  - M 24 Réseaux
    - Réseaux et sécurité
  
  - M 25 Conception graphique
    - Images pour le web
  
- UE 3 Communication et professionnalisation
  - M 31 Communication appliquée au milieu professionnel
    - Communication appliquée au milieu professionnel
  
  - M 32 Marketing et communication projet
    - Référencement
    - Marketing
  
  - M 33 Gestion de projet
    - Analyse comparative de sites
    - Méthodologie d'enquêtes
    - Management projet
  
  - M 34 Séminaire Concurrence

EN BREF

crédits ECTS : 60

- Séminaire concurrence
  
- UE 4 Applications web
  - M 41 De l'interface au programme
    - Interface Homme Machine
    - Programmation objet
  
  - M 42 Web et réseaux
    - CMS
    - Audit
  
  - M 43 Programmation Web
    - Pages Web Côté Client
    - Pages Web S
    - Animation Multimédia
  
  - M 44 Programmation mobile
    - Programmation événementielle Iphone
    - Programmation distribuée (Android)
  
- UE 5 Mise en situation professionnelle
  - M 51 Projet tutoré et Portfolio
    - Projet tutoré
    - Portfolio
  
  - M 52 Stage