

MASTER MENTION SCIENCES DE L'ÉDUCATION PARCOURS SCIENCES DU JEU

RÉSUMÉ DE LA FORMATION

Type de diplôme : Master (LMD)

Domaine : Sciences humaines et sociales

Mention : Sciences de l'éducation

Parcours type(s) :

* Sciences du jeu

Nature de la formation : Diplôme

Niveau d'étude visé : BAC +5

Composante :

UFR des lettres, langues, sciences humaines et des sociétés

Public cible :

* Demandeur d'emploi

* Étudiant

* Salarié - Profession libérale

Formation continue

Formation initiale

Validation des Acquis de l'Expérience : Oui

Formation à distance : Facultatif

Présentation

Le Master Sciences du jeu (SDJ) est un parcours du Master Sciences de l'Éducation (SED) qui propose une formation orientée vers les thématiques du jeu, du jouet, du multimédia et du loisir. Il articule des enseignements théoriques et des travaux pratiques relatifs au jeu, aux produits culturels destinés aux enfants, aux loisirs en particulier dans leur relation à l'éducation. Il se prépare en deux ans, ou en un an si on satisfait aux conditions requises. La première année dite de M1 articule le tronc commun du master SED avec des séminaires et un travail d'investigation sur les thématiques propres au parcours. La deuxième année ou M2 est constituée d'enseignements spécifiques à ces thématiques.

Objectifs

L'objectif du parcours SDJ du Master SED est d'apporter à des étudiants une formation généraliste sur le jeu comprenant à la fois des éléments théoriques généraux (analyse des spécificités du jeu), des approfondissements sur les principaux domaines (éducation et formation, loisir, institutions de l'enfance, multimédia, etc.) et des activités pratiques telles que la création de jeux. Les différents domaines explorés (le jouet, les jeux, le loisir, la formation d'adultes, le multimédia, la littérature de jeunesse) ne le sont pas de façon exhaustive, mais doivent permettre à la fois de particulariser le discours général sur le jeu et d'acquérir des connaissances et compétences spécifiques. Celles-ci sont approfondies à travers la trajectoire individuelle qu'emprunte chaque étudiant en relation avec ses acquis passés, son stage et le mémoire qu'il doit réaliser.

Le Master SDJ ne propose pas une formation académique sur le jeu liée à une discipline, mais une approche plurielle destinée à disposer des outils nécessaires à un exercice professionnel. Les disciplines proposées le sont en fonction de leur intérêt dans les différents domaines professionnels visés. L'accent est mis sur les sciences sociales comme outils principaux d'intelligibilité, avec une orientation ancrée dans les sciences de l'éducation à travers la prise en compte des interventions éducatives et de la dimension sociale du jeu.

Compétences visées

Les compétences visées concernent des tâches de formation, de direction, d'expertise, d'animation, de conception, de recherche et d'étude, d'innovation sociale, dans les secteurs professionnels liés au jeu, jouet, loisir ludique suivants : ludothèque, loisir, formation des adultes, parcs de loisir et aires de jeu, littérature de jeunesse, industrie du jouet et du jeu, distribution du jouet, multimédia, presse spécialisée, éducation.

Organisation

Le M1 SDJ s'appuie sur une partie de tronc commun à tous les parcours du Master SED qui concerne les théories sociales et les méthodologies d'enquête. Il permet une entrée progressive sur les thématiques relatives aux sciences du jeu, en offrant à chaque semestre deux séminaires fléchés : « Introduction aux sciences du jeu » et « Petite enfance : accueil et éducation en

EN BREF

Durée : 2 ans

crédits ECTS : 120

Capacité d'accueil : M1 20 à 30 étudiants,
M2 15 à 20 étudiants

INFOS PRATIQUES

Candidature :

Du 10 mai 2022 au 30 juin 2022

Lieu(x) de la formation :
Villetaneuse

INTERNATIONAL

Stage à l'étranger : Obligatoire (2 mois minimum)

PARTENARIATS

Etablissement(s) partenaire(s) :
Composante de rattachement : UFR
LLSHS
Site Internet du CNAM
Université Paris 8

Laboratoire(s) partenaire(s) :

France ») au semestre1 et « Histoire et sociologie de l'enfance » et « Pratiques et cultures ludiques contemporaines » au semestre2. Un atelier de suivi de la note d'investigation est plus particulièrement orienté vers la thématique sciences du jeu.

Site Internet de EXPERICE

L'année de M2 SDJ est spécifique au parcours SDJ. Elles se compose de 10 UE orientées vers des contenus propres et complétées par 2 UE pour la mise en œuvre d'une recherche collective et 2 UE consacrées au projet professionnel, à l'encadrement du stage et au suivi du mémoire. L'année de M2 SDJ propose aussi une option recherche qui suppose la réalisation d'un mémoire recherche.

EN SAVOIR +

Sites web :

- > Composante de formation
- > Plaquette de formation
- > Brochure de formation
- > Règlement des études
- > Etudiants internationaux (Campus France)

Stage

Obligatoire (Obligatoire pour le parcours professionnel (2 mois minimum à répartir entre janvier et septembre), facultatif pour le parcours recherche)

Stages et projets tutorés

Un stage facultatif est proposé en M1 SDJ, alors qu'en M2 un stage (2 mois minimum a répartir entre janvier et septembre) est obligatoire. En M2 SDJ les étudiants développent un projet de création de jeu.

Contrôle des connaissances

Le contrôle des connaissances associe pour l'essentiel une note d'investigation en M1 SED ou un mémoire en M2 SED avec des contrôles continus sous forme d'activités intégrées aux cours et des dossiers. La présence aux cours, séminaire et travaux dirigés est obligatoire.

Aménagements particuliers

Des aménagements sont prévus pour les salariés plus particulièrement en M2 SDJ avec la possibilité de suivre la formation en deux ans, et la prise en compte de l'activité professionnelle à la place du stage.

Programme

- Master 1 mention Sciences de l'éducation
- Master 2 Professionnel spécialité Sciences du jeu
- Master 2 Recherche spécialité Sciences du jeu

Conditions d'admission

Admission en Master 1

L'accès au M1 SED est ouvert aux candidat.e.s qui sont titulaires d'une Licence en sciences de l'éducation ou en sciences sociales, ou bien un autre type de Licence sous réserve de faire valoir des expériences professionnelles ou de bénévolat dans les champs en lien avec ce parcours SDJ, ou d'un diplôme professionnel (niveau 3) en lien avec l'éducation. Dans tous les cas, les candidat.e.s doivent présenter un projet professionnel argumenté qui montre leur intérêt pour un des domaines du parcours SDJ.

Admission en Master 2

L'accès peut aussi de faire directement en M2 SDJ pour les détenteurs d'un M1 d'une autre mention ou d'une autre spécialité. Les candidat.e.s doivent être porteurs d'un projet professionnel crédible et compatible avec les objectifs du parcours SDJ. Les candidat.e.s au parcours recherche doivent présenter un projet de recherche.

L'entrée en M1 et en M2 sont aussi possible à travers la procédure de Validation des Acquis de l'Expérience (VAE), avec un diplôme d'un niveau inférieur complété par une expérience professionnelle (3 ans minimum) en lien avec les domaines du Master SDJ.

Pré-requis nécessaires

Il s'agit de disposer d'une culture en sciences humaines et sociales de niveau licence pour le M1 SED, et de niveau M1 pour entrer en M2 SED.

Sont autorisés à s'inscrire

Le parcours SDJ s'adresse tout autant à des étudiants qui souhaitent se spécialiser dans ce domaine qu'à des professionnels qui souhaitent compléter leur expérience par une formation sur le jeu, le jouet en lien avec l'éducation et le loisir.

Modalités de candidature

Candidatures :

En Master 1 : du 10 mai au 30 juin 2022 (Dates de candidatures sous réserve de modification)

En Master 2 : du 1er juin au 30 septembre 2022

Les candidatures en M1 et M2 doivent se faire sur l'application E-candidat par les accès spécifiques à ce parcours SDJ. Attention, comme pour tous les masters, le nombre de places est limité et les candidatures seront examinées au fur et à mesure de leur dépôt complet sur la plate-forme.

Pour toute procédure de VAE, le dossier complet doit arriver aux services de la formation continue avant le 15 juillet.

Candidature

Du 10 mai 2022 au 30 juin 2022

Droits de scolarité

Les droits d'inscription sont ceux d'une année de Master.

Se renseigner auprès des services concernés pour connaître le montant des droits d'inscription. Les Droits Nationaux pour le Master ou les montants des Frais de formation sont différents selon qu'il s'agisse d'une inscription en Formation Initiale ou en Formation Continue, et selon qu'il s'agisse d'une prise en charge par un employeur ou bien d'un financement individuel corrélativement à la situation de bénéficiaire des minima sociaux ou non.

Poursuite d'études

L'option recherche du master SDJ peut permettre de poser sa candidature à un doctorat.

Insertion professionnelle

Le Master Sciences du jeu ne donne pas une compétence professionnelle identique pour tous, mais est conçu comme une spécialisation qui vient s'ajouter à un profil antérieur. Il n'y a donc pas de débouchés adéquats à tous les étudiants. Ils dépendent du profil complet de ceux-ci. Les compétences visées concernent des tâches de formation, de direction, d'expertise, d'animation, de conception, de recherche et d'étude, d'innovation sociale, dans les secteurs professionnels liés au jeu, jouet, loisir ludique suivants : ludothèque, loisir, formation des adultes, parcs de loisir et aires de jeu, littérature de jeunesse, industrie du jouet et du jeu, distribution du jouet, multimédia, presse spécialisée, éducation.

Le parcours recherche est destiné à des étudiants désirant poursuivre en Doctorat ou visant une activité centrée sur la recherche.


Passerelles et réorientation

Les titulaires du M1 SDJ peuvent se réorienter vers un des 2 autres parcours du M2 SED de USPN à condition que leur projet soit compatibles avec celui-ci.

Contact(s) administratif(s)

Gilles BROUGÈRE

Responsable du Master Sciences de l'éducation spécialité Sciences du jeu

 brougere@sorbonne-paris-nord.fr

Contact(s) administratif(s)

Secrétariat du Master Sciences de l'éducation

A214

Tel. 01 49 40 39 90

 master-sciences-education.llshs@univ-paris13.fr

Contact(s) administratif(s)

Contact formation continue


Tel. 01 49 40 37 64

 acc-cfc@univ-paris13.fr

[Site Internet du CeDIP](#)

Contact validation des acquis

Tel. 01 49 40 37 04

 svap-cfc@univ-paris13.fr

Contact(s) administratif(s)

Service Valorisation, Orientation et Insertion professionnelle de l'Etudiant (Campus de Villetaneuse)

Tel. 01 49 40 40 11

 gestion.voie@univ-paris13.fr

[Site Internet du VOIE](#)

Programme

Année Master 1 sciences de l'éducation

- Semestre 1 Master 1 sciences de l'éducation
 - Questions théoriques
 - Méthodologie et démarches de recherches
 - Orientation et suivi
 - Découverte d'une autre spécialité
 - Suivi du journal d'investigation

 - Séminaires thématiques

- Semestre 2 Master 1 sciences de l'éducation
 - Séminaires de spécialité
 - Ressources culturelles et éducatives
 - Ue libre

 - Langues et ouverture inte
 - Note d'investigation/Mémoire

Programme

- M2 sciences du jeu
 - Semestre 1 M2 Sciences du
 - UE1 Théories du jeu
 - UE2 Gestion d'une recherche 1
 - UE3 Penser les activités physiques et sportives
 - UE4 Analyses et théories du jeu vidéo
 - UE5 Jeu et communication
 - UE6 Découverte des milieux professionnels
 - UE7 Projet professionnel et suivi du mémoire

 - Semestre 2 M2 sciences du jeu
 - UE10 Loisir, jeu et institutions de l'enfance
 - UE11 Jeu et petite enfance
 - UE12 Jeu sérieux, éducation et formation
 - UE13 Techniques multimédia
 - UE14 Suivi et rédaction du mémoire professionnel
 - UE8 Jouets, fictions et culture matérielle enfantine
 - UE9 Gestion d'une recherche 2

EN BREF

crédits ECTS : 60

Programme

- Semestre 1 M2 Recherche
 - UE1 Théories du jeu
 - UE2 Gestion d'une recherche 1
 - UESJ UE sciences du jeu
 - UE Recherche théorie
 - UE Méthodologie de la recherche
 - UE Accompagnement recherche et rédaction du projet de mémoire

- Semestre 2 M2 Recherche
 - UE Recherche théorie
 - UE Méthodologie de la recherche et entrée dans l'écriture
 - UE Accompagnement recherche et rédaction du mémoire
 - Gestion d'une recherche 2
 - UESJ Sciences du jeu
 - 1 option(s) au choix parmi 1
 - Jouets, fictions et culture matérielle enfantine
 - Loisir, jeu et institutions de l'enfance
 - Jeu et petite enfance
 - Jeu sérieux, éducation et formation

- UE Extérieure

EN BREF

crédits ECTS : 60